

# Amerikanische Disziplin Männer Gruppenspiele 11 - 16 Teilnehmer

## SpVgg Rot-Weiß Graitschen

15.05.2026

Gruppe A		S	P	R	S	P	R	S	P	R	Siege	Punkte	Ringer	Platz	
1	240 Altmann Dieter			8	1			6	1			0	14	2	3
8	204 Ihde Jens	1,0	12	3							11	3	1	2	
9	201 Kreuzmann Ralf					1,0	14	4		1,0	13	3	1		
16	0 0 0											0	0	0	

Gruppe B		S	P	R	S	P	R	S	P	R	Siege	Punkte	Ringer	Platz	
4	206 Daßler Uwe			3				5	1			0	8	1	3
5	202 Müller Lars	1,0	12	2						1,0	13	1	1		
12	28 Heise Randy					1,0	7	1			4	1	2	2	
13	0 0 0											0	0	0	

Gruppe C		S	P	R	S	P	R	S	P	R	Siege	Punkte	Ringer	Platz	
2	161 Dreiseitel Adolf	1,0	16	2				5	1			1	21	3	2
7	132 Wagner Siegfried			1							5	1	0	3	
10	203 Fietze Olaf					1,0	12	2		1,0	12	3	1		
15	0 0 0											0	0	0	

Gruppe D		S	P	R	S	P	R	S	P	R	Siege	Punkte	Ringer	Platz		
3	49 Lorenz Gerd	1,0	15	3				1,0	10			2	25	3	1	
6	51 Heise Holger			6	2					1,0	14	3	1	2		
11	208 Bauer Martin							3			4	1	0	7	1	3
14	0 0 0											0	0	0		

V1 Viertelfinale		S	P	R
1.A	201 Kreuzmann Ralf	##	17	3
2.D	51 Heise Holger		6	1

V2 Viertelfinale		S	P	R
1.B	202 Müller Lars	##	10	2
2.C	161 Dreiseitel Adolf		7	1

V3 Viertelfinale		S	P	R
1.C	203 Fietze Olaf	##	14	3
2.B	28 Heise Randy			

V4 Viertelfinale		S	P	R
1.D	49 Lorenz Gerd	##	16	4
2.A	204 Ihde Jens		9	2

H1 1. Halbfinale		S	P	R
V1	201 Kreuzmann Ralf	##	16	3
V2	202 Müller Lars		3	

H2 2. Halbfinale		S	P	R
V3	203 Fietze Olaf		14	3
V4	49 Lorenz Gerd	##	15	4

F1 Finale		S	P	R
H1	201 Kreuzmann Ralf	##	10	2
H2	49 Lorenz Gerd		9	2

F2 Finale		S	P	R
H1	201 Kreuzmann Ralf	##	14	3
H2	49 Lorenz Gerd		4	1

F3 Finale		S	P	R
H1	201 Kreuzmann Ralf			
H2	49 Lorenz Gerd			

S3 Spiel um Platz 3		S	P	R
H1	202 Müller Lars			1
H2	203 Fietze Olaf	##	8	1

- 201 Kreuzmann Ralf
- 49 Lorenz Gerd
- 203 Fietze Olaf
- 202 Müller Lars

Qualifikations- Runde max. 24 Spiele

Die Platzierung in der Gruppe muß von Hand eingetragen werden

K.O: Runde max. 10 Spiele

American 11 - 16 Teilnehmer; max. 34 Spiele, à 8 Innings, (1088 Würfe + 64 Würfe einwerfen)

Spielzeit auf einem Court ca.: 8,5 Stunden

Platzierung

- Siege
- Punkte
- Ringer
- direkter Vergleich
- Los

Gruppen Sieger und Gruppen Zweiter qualifizieren sich für die K.O.- Runde!  
Spielpaarungen werden per Zufallsgenerator ermittelt.

Runde 1	Runde 2	Runde 3
1 -2	1 -3	4 -1
3 -4	2 -4	2 -3

